



## Link and Learn

# Dachdokument

für die Plattform

# Link and Learn

# Inhalt

1. Nutzung .....	3
1.1 Nutzungsbedingungen .....	3
1.2 Nutzerleitfaden .....	3
2. Grundsätze .....	3
2.1 Allgemeines.....	3
2.2 Sinn und Zweck.....	4
2.3 Aufbau .....	4

# 1. Nutzung

## 1.1 Nutzungsbedingungen

Die Nutzungsbedingungen beschreiben die Vereinbarungen zwischen Plattformbetreiber und Mitglied. Hier wird in verschiedenen Paragraphen die gegenseitige Vereinbarung definiert.

Die Nutzungsbedingungen sind unter folgendem Link zu erreichen:

→ <https://linkandlearn.auf.bundeswehr.de/nutzungsbedingungen>

## 1.2 Nutzerleitfaden

Die Nutzerleitfäden beschreiben dem Nutzer die Möglichkeiten einzelner Funktionen und geben eine Schritt für Schritt Anleitung für die Anwendung. Die Nutzerleitfäden sind nur für angemeldete Mitglieder sichtbar.

Die Nutzerleitfäden für Link and Learn sind unter folgendem Link zu erreichen:

→ <https://linkandlearn.auf.bundeswehr.de/node/60357>

Die Nutzerleitfäden für die Funktionalitäten des E-Campus sind unter folgendem Link zu erreichen:

→ <https://linkandlearn.auf.bundeswehr.de/node/61272>

# 2. Grundsätze

## 2.1 Allgemeines

Dieses Dokument ist als Dachdokument für die Plattform Link and Learn (LaL) zu verstehen und verfolgt das Ziel, Mitgliedern einen ersten Überblick über LaL zu geben.

Es richtet sich an folgende Nutzergruppen:

Nutzergruppen	Beschreibung	Beispiele	Zugang VS-NfD	Zugang VS-Offen	Zugang Öffentlich
Nutzergruppe 1	Angehörige Geschäftsbereich BMVg	Soldaten, Reservisten auf RDL	✓	✓	✓
Nutzergruppe 2	Nicht-Bundeswehrangehörige (NBwA) mit Zugang zu VS-NfD	NATO/PfP-Angehörige, Polizei	✓	✓	✓
Nutzergruppe 3	Nicht-Bundeswehrangehörige mit Zugang zu VS-Offen	Reservisten außerhalb RD mit dienstlichem Interesse (z.B. Ausbildungsvorbereitung)	✗	✓	✓
Nutzergruppe 4	Nicht-Bundeswehrangehörige mit Zugang Öffentlich	Reservisten außerhalb RD	✗	✗	✓

## 2.2 Sinn und Zweck

Im Rahmen der technischen Pilotierung der Educational Middleware an der ITSBw, bietet LaL so die Pilotumgebung zur Erprobung und Bewertung der funktionalen Forderungen im Hinblick auf die ab 2022 gestartete Umsetzung einer Virtuellen Lernumgebung Bundeswehr (VLBw) innerhalb des Lösungsincrements (LI) 16.

LaL deckt darüber hinaus die für die Reserve wesentlichen Funktionalitäten ab, die im Zielbetrieb über Extranet bzw. HERKULES Folgeprojekt (HFP) LI 16 berücksichtigt werden und fungiert bis zur Umsetzung der Projekte als Brückenlösung für den Zugriff aus dem Internet.

Die technische Bereitstellung einer zentralen Ausbildungsplattform (Virtuelle Lernumgebung Bundeswehr (VLBw) steht nicht im Widerspruch zur Gestaltungshoheit der zivilen und militärischen Organisationsbereiche und den unmittelbar dem BMVg nachgeordneten Dienststellen. Diese nehmen weiterhin alle Aufgaben der Planung, Steuerung, Durchführung und Nachbereitung der Ausbildung in ihrem Zuständigkeitsbereich wahr, werden hierzu allerdings durch die zentrale Bereitstellung einer einheitlichen IT-Architektur und der dazugehörigen IT-Services der TA unterstützt. Die Erkenntnisse aus der Nutzung fließen in die VLBw mit ein.

## 2.3 Aufbau

Die LaL-Umgebung (siehe Abbildung 2) ist in die Funktionen und mit verwendeten Applikationen aufgeteilt. Diese werden kontinuierlich erweitert und angepasst.

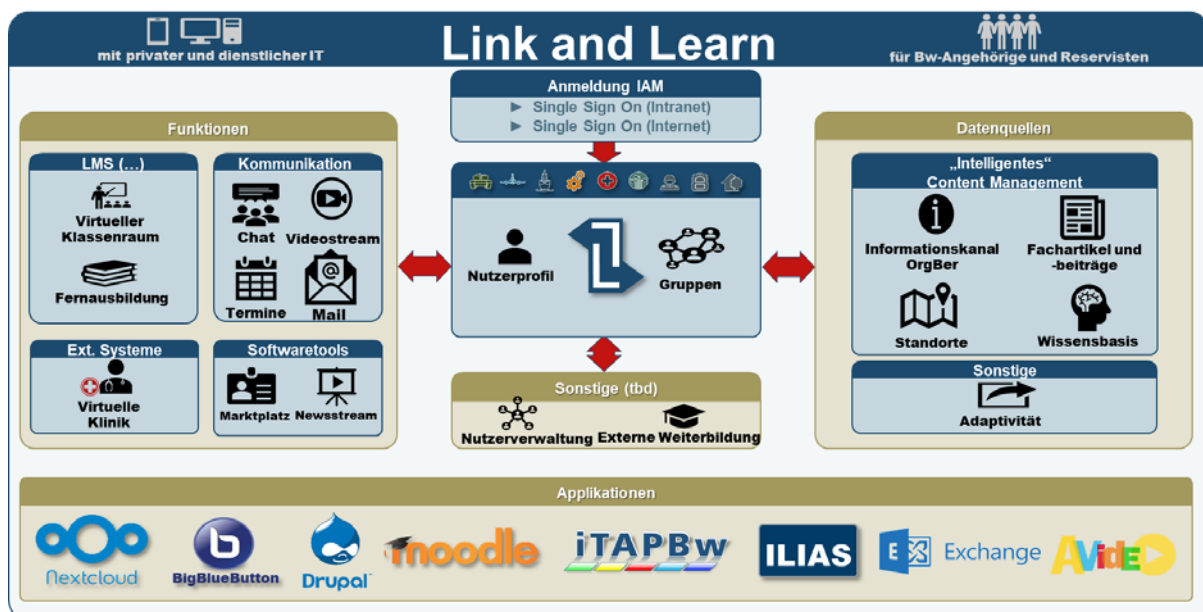


Abbildung 1: Umgebung der LaL-Plattform

LaL kann orts-, zeit- und systemunabhängig, von dienstlichen sowie von privaten Endgeräten über den Web-Browser abgerufen werden. Hierbei werden die gängigsten Web-Browser unterstützt (z.B. Mozilla Firefox, Chrome, Edge, Safari).